

Los Materiales didácticos

- Tipos
- Funciones didácticas
- Resultados del aprendizaje

Alejandro Del Mar

Materiales de Imagen Fija

- Imagen u objeto estático. Sin movimientos. Concebidos como un todo susceptible de proyectarse.
- Ejemplos:
 - Fotografías, dibujos, retratos en papel, textos cortos, láminas de acetatos, otros.
 - Proyector de cuerpos Opacos + Pantalla.
 - Proyector de transparencias + Pantalla.
 - Diapositivas → Proyector de diapositivas + Pantalla.



Materiales Gráficos

- Construcción gráfica (Texto y/o Imagen).
- Ejemplos:
 - Carteles.
→ Realizados en cartulinas, papel bond...
 - Rotafolios.
→ Papel + Atril.
 - Pizarrón.
→ Superficie + Objeto que escribe + borrador.



Materiales Impresos

- Producción gráfica realizada en serie o masivamente a través de dispositivos electrónicos.
- Ejemplos:
 - Libros.
→ Textos escolares, de referencias, otros.
 - Folletos y Revistas.
 - Prensa escrita.
 - Trípticos, Dípticos, volantes y otros.



Materiales Auditivos

- Posee un registro de sonidos en un formato predeterminado.
- Ejemplos:
 - Cassette / CD de Audio / Mp3, otros
→ Audiocassette + Reproductor
 - La Radio
→ Fuente de emisión (estación de radio) + Equipo de recepción-reproducción.
 - Instrumentos musicales
→ No necesariamente poseen un registro de sonidos, pero sí los emiten.



Materiales Mixtos (Audiovisuales)

- Combina como un todo, la imagen, el texto y/o el sonido.
- Ejemplos:
 - Cine
→ Proyector de películas + Sala de proyección.
 - Televisor
→ Fuente de emisión (Canal de TV) + Equipo de recepción-reproducción (Televisor)
 - Videos y Películas
→ Videocassette (VHS, DVD, VCD, otros) + Reproductor + ampliación de imagen (TV, Proyector multimedia, PC) + Pantalla (de ser necesaria)



Materiales Tridimensionales

- Modelos y/o simulaciones de la realidad que puede ser manipulados.
- Ejemplos:
 - Modelos del cuerpo humano, de máquinas, de células, etc.
 - Pueden ser completos, seccionados, de construcción o encaje, estáticos o dinámicos.
 - Sets de construcción.
 - Material concreto para construir modelos y/o simulaciones de máquinas, u objetos.



Materiales Informáticos

- Maneja, produce y difunde la información de manera electrónica.
- Ejemplos:
 - Software Educativos
→ CD-ROM, DVD + Computadora
 - Programas Informáticos
→ Software específico + Computadora
 - Redes
→ Internet (Red) + Computadora



M.D. y Resultados del aprendizaje

	Resultados del Aprendizaje (Gagné)				
	I.V.	H.I.	E.C.	D.M.	A.
Imagen Fija					
Gráficos					
Impresos					
Auditivos					
Mixtos					
Tridimensionales					
Informáticos					

(I.V.) Información Verbal **(H.I.)** Habilidades Motoras **(E.C.)** Estrategias Cognitivas
(D.M.) Destrezas Motoras **(A.)** Actitudes

Imagen	Gráficos	Impresos	Auditivos	Mixtos	Tridimensionales	Informática	Resultados	Funciones
--------	----------	----------	-----------	--------	------------------	-------------	------------	-----------



M.D. y Funciones didácticas

	Materiales didácticos						
	IF	GR	IM	AU	MI	TR	IN
Presentar estímulos							
Dirigir la atención y otras actividades							
Proporcionar un modelo de la conducta deseada							
Proporcionar ayudas externas							
Guiar el pensamiento							
Provocar inferencias							
Determinar logros							
Proporcionar retroalimentación							

Fuente:
OGALDE, I., *Los Materiales didácticos: medios y recursos de apoyo a la docencia*, TRILLAS, México, 2003²



Imagen

Gráficos

Impresos

Auditivos

Mixtos

Tridimensionales

Informática

Resultados

Funciones